

DÉVELOPPEMENT MOBILE II

CODE: UE5-5

Catégorie : ÉCONOMIQUE	
Section: INFORMATIQUE DE GESTION	Sous-section / Finalité / Option : Sans objet
Implantation : Campus Jupiter , Avenue Jupiter, 201 – 1190 Bruxelles Téléphone secrétariat : 02/ 340 16 70	
Cycle : <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 Bloc d'études : 3 Situation dans la formation : <input checked="" type="checkbox"/> 1 ^{er} quadrimestre <input type="checkbox"/> 2 ^{ème} quadrimestre Niveau du cadre européen des certifications : <input type="checkbox"/> Niveau 6 <input type="checkbox"/> Niveau 7	Unité d'enseignement pré-requise : UE 3-5 Unité d'enseignement co-requise : Néant Volume horaire : 26h Nombre de crédits ECTS : 2 Obligatoire/Optionnelle Langue d'enseignement : français Langue d'évaluation : français
<u>Responsable de l'UE :</u> Madame Imen BEN HNIA	<u>Titulaire de l'activité d'apprentissage :</u> Madame Imen BEN HNIA (<i>Développement mobile</i>)
CONTRIBUTION AU PROFIL D'ENSEIGNEMENT :	
En regard de l'ensemble du programme de formation, l'UE contribue au développement des compétences et capacités suivantes :	
Compétences :	
C3 : Mobiliser les savoirs et savoir-faire propres à l'informatique de gestion	
Capacités :	
C3	
<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir, implémenter et maintenir des algorithmes répondant aux spécifications et fonctionnalités fournies. • Concevoir, implémenter, administrer et utiliser avec maîtrise un ensemble structuré de données. • Choisir et mettre en œuvre un standard défini ou une technologie spécifique (méthodologie, environnement, langage, Framework, librairies, ...) 	
ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES	
De manière générale pour l'unité d'enseignement :	
Au terme de cette unité d'enseignement, l'apprenant sera capable de réaliser un projet Android avancé (développement/interfaçage avancée, notifications et publication).	

CONTENU SYNTHÉTIQUE		
<ul style="list-style-type: none"> • Interfaçage graphique avancé (Style et theming) • Internationalisation des applications (multi langues) • Gestion concurrentielle des processus (thread) • Toasts • Notifications • Communication externe • API téléphonique Android • Publication de l'application 		
MÉTHODES D'APPRENTISSAGE		
Cours théorique (présentations PowerPoint + démonstrations) et travaux pratiques à réaliser en classe et de façon autonome par les étudiants.		
SUPPORTS DE COURS		
	Obligatoire	En ligne
Développement mobile	Non	Oui
MODALITÉS D'ÉVALUATION		
<p>Type d'évaluation : Examen écrit pratique (100%), remédiable (à 100%) en seconde session</p> <p>Calcul de la note de l'UE : La note de l'unité d'enseignement vaut la note de l'examen écrit pratique.</p>		
SOURCES DOCUMENTAIRES		
<p><u>Utilisées par l'enseignant :</u></p> <p>BENBOURAHLA (N.), <i>Android 5 Les fondamentaux du développement d'applications Java</i>, ENI, 2015</p> <p>GUIGNARD (D.), <i>Programmation Android - De la conception au déploiement avec le SDK Google Android 3 & 4</i>, Editions Eyrolles, 2010</p> <p>UNGAR (S.), <i>Développez une application Android Programmation en Java sous Eclipse (2ième édition)</i>, ENI, 2013</p> <p><u>Proposées à l'appui du travail personnel de l'étudiant :</u></p> <p>BENBOURAHLA (N.), <i>Android 5 Les fondamentaux du développement d'applications Java</i>, ENI, 2015</p> <p>UNGAR (S.), <i>Développez une application Android Programmation en Java sous Eclipse (2ième édition)</i>, ENI, 2013</p> <p>Documentation officielle : https://developer.android.com/training/index.html</p> <p>Guide du débutant : http://www.raywenderlich.com/78574/android-tutorial-forbeginners-part-1</p> <p>Exemples et exercices : http://www.vogella.com/tutorials/Android/article.html</p> <p><u>Supports de cours et autres :</u></p> <p>https://ecampus.helb-prigogine.be</p>		