

DÉVELOPPEMENT MOBILE II

CODE: UE5-5

Catégorie : ÉCONOMIQUE	
Section: INFORMATIQUE DE GESTION	Sous-section / Finalité / Option : Sans objet
Implantation : Campus Jupiter , Avenue Jupiter, 201 – 1190 Bruxelles Téléphone secrétariat : 02/ 340 16 70	
Cycle : <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 Bloc d'études : 3 Situation dans la formation : <input checked="" type="checkbox"/> 1 ^{er} quadrimestre <input type="checkbox"/> 2 ^{ème} quadrimestre Niveau du cadre européen des certifications : <input type="checkbox"/> Niveau 6 <input type="checkbox"/> Niveau 7	Unité d'enseignement pré-requise : UE 3-5 Unité d'enseignement co-requise : Néant Volume horaire : 26h Nombre de crédits ECTS : 2 Obligatoire/Optionnelle Langue d'enseignement : français Langue d'évaluation : français
<u>Responsable de l'UE :</u> Madame Imen BEN HNIA	<u>Titulaire de l'activité d'apprentissage :</u> Madame Imen BEN HNIA (<i>Développement mobile</i>)
CONTRIBUTION AU PROFIL D'ENSEIGNEMENT :	
En regard de l'ensemble du programme de formation, l'UE contribue au développement des compétences et capacités suivantes :	
Compétences :	
C3 : Mobiliser les savoirs et savoir-faire propres à l'informatique de gestion	
Capacités :	
C3	
<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir, implémenter et maintenir des algorithmes répondant aux spécifications et fonctionnalités fournies. • Concevoir, implémenter, administrer et utiliser avec maîtrise un ensemble structuré de données. • Choisir et mettre en œuvre un standard défini ou une technologie spécifique (méthodologie, environnement, langage, Framework, librairies, ...) 	
ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES	
De manière générale pour l'unité d'enseignement :	
Au terme de cette unité d'enseignement, l'apprenant sera capable de réaliser un projet Android avancé (développement/interfaçage avancée, notifications et publication).	

CONTENU SYNTHÉTIQUE

- Interfaçage graphique avancé (Style et theming)
- Internationalisation des applications (multi langues)
- Gestion concurrentielle des processus (thread)
- Toasts
- Notifications
- Communication externe
- API téléphonique Android
- Publication de l'application

MÉTHODES D'APPRENTISSAGE

Cours théorique (présentations PowerPoint + démonstrations) et travaux pratiques à réaliser en classe et de façon autonome par les étudiants.

SUPPORTS DE COURS

	Obligatoire	En ligne
Développement mobile	Non	Oui

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Type d'évaluation :

Examen écrit pratique (100%), remédiable (à 100%) en seconde session

Calcul de la note de l'UE :

La note de l'unité d'enseignement vaut la note de l'examen écrit pratique.

SOURCES DOCUMENTAIRES

Utilisées par l'enseignant :

BENBOURAHLA (N.), *Android 5 Les fondamentaux du développement d'applications Java*, ENI, 2015

GUIGNARD (D.), *Programmation Android - De la conception au déploiement avec le SDK Google Android 3 & 4*, Editions Eyrolles, 2010

UNGAR (S.), *Développez une application Android Programmation en Java sous Eclipse (2ième édition)*, ENI, 2013

Proposées à l'appui du travail personnel de l'étudiant :

BENBOURAHLA (N.), *Android 5 Les fondamentaux du développement d'applications Java*, ENI, 2015

UNGAR (S.), *Développez une application Android Programmation en Java sous Eclipse (2ième édition)*, ENI, 2013

Documentation officielle : <https://developer.android.com/training/index.html>

Guide du débutant : <http://www.raywenderlich.com/78574/android-tutorial-forbeginners-part-1>

Exemples et exercices : <http://www.vogella.com/tutorials/Android/article.html>

Supports de cours et autres :

<https://ecampus.helb-prigogine.be>