

SYSTÈMES D'EXPLOITATION II

CODE : UE4-6

Catégorie : ÉCONOMIQUE	
Section : INFORMATIQUE DE GESTION	Sous-section / Finalité / Option : Sans objet
Implantation : Campus Jupiter , Avenue Jupiter, 201 – 1190 Bruxelles Téléphone secrétariat : 02 / 340 16 70	
Cycle : <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 Bloc d'études : 2 Situation dans la formation : <input type="checkbox"/> 1 ^{er} quadrimestre <input checked="" type="checkbox"/> 2 ^{ème} quadrimestre Niveau du cadre européen des certifications : <input type="checkbox"/> Niveau 6 <input type="checkbox"/> Niveau 7	Unité d'enseignement pré-requise : Néant Unité d'enseignement co-requise : Néant Volume horaire : 39h Nombre de crédits ECTS : 4 Obligatoire / Optionnelle Langue d'enseignement : français Langue d'évaluation : français
<u>Responsable de l'UE :</u> Monsieur Olivier PONCHAUT	<u>Titulaires de l'activité d'apprentissage :</u> Monsieur Olivier PONCHAUT (<i>Systèmes d'exploitation II</i>)
CONTRIBUTION AU PROFIL D'ENSEIGNEMENT :	
En regard de l'ensemble du programme de formation, l'UE contribue au développement des compétences et capacités suivantes :	
<u>Compétences :</u> C2 : Communiquer : Ecouter, informer, conseiller les acteurs tant en interne qu'en externe C3 : Mobiliser les savoirs et savoir-faire propres à l'informatique de gestion C4 : Analyser les données utiles à la réalisation de sa mission en adoptant une démarche systémique C5 : S'organiser : Structurer, planifier, coordonner, gérer de manière rigoureuse les actions et les tâches liées à sa mission	
<u>Capacités :</u> C2 <ul style="list-style-type: none"> • Exploiter un document technique en français et en anglais C3 <ul style="list-style-type: none"> • Choisir et mettre en œuvre un standard défini ou une technologie spécifique • Utiliser et exploiter à bon escient les ressources matérielles C4 <ul style="list-style-type: none"> • Choisir les méthodes de conception et les outils de développement C5 <ul style="list-style-type: none"> • Evaluer la charge et la durée de travail liée à une tâche 	

ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES

De manière générale pour l'unité d'enseignement :

Au terme de cette unité d'enseignement, l'apprenant sera capable :

- d'utiliser au mieux les systèmes d'exploitation Linux et Android
- d'y apporter les modifications nécessaires au bon fonctionnement des applications installées
- d'exploiter au mieux les ressources physiques de la machine.

CONTENU SYNTHÉTIQUE

Le système d'exploitation Linux:

- Notion du système d'exploitation Linux
- Commandes de base
- Notion de Scripting.

Le système d'exploitation Android:

- Notion du système d'exploitation Android
- Architecture d'Android
- Hack du système d'exploitation
- Manipulation de ROM, recovery, root access, boot loader, ADB, Etc.
- Introduction aux applications « ROOT ».

MÉTHODES D'APPRENTISSAGE

Exposés de la théorie suivie de travaux dirigés en laboratoire informatique

SUPPORTS DE COURS

	Obligatoire	En ligne
Systèmes d'exploitation II	Non	Oui

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Type d'évaluation :

Examen pratique (100%), remédiable (à 100%) en seconde session

Calcul de la note de l'UE :

La note de l'unité d'enseignement vaut la note de l'activité d'apprentissage.

SOURCES DOCUMENTAIRES

Utilisées par l'enseignant :

NEBRA (M.), *Reprenez le contrôle à l'aide de Linux*, OpenClassrooms – ex-Site du Zéro, 2012
BRAULT (F.), *Hackez Google Android - Introduction à la programmation système*, Eyrolles, 2009

Proposées à l'appui du travail personnel de l'étudiant :

NEBRA (M.), *Reprenez le contrôle à l'aide de Linux*, OpenClassrooms – ex-Site du Zéro, 2012