

COBOL

CODE : UE4-3

Catégorie : ÉCONOMIQUE	
Section : INFORMATIQUE DE GESTION	Sous-section / Finalité / Option : Sans objet
Implantation : Campus Jupiter , Avenue Jupiter, 201 – 1190 Bruxelles Téléphone secrétariat : 02 / 340 16 70	
Cycle : <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 Bloc d'études : 2 Situation dans la formation : <input type="checkbox"/> 1 ^{er} quadrimestre <input checked="" type="checkbox"/> 2 ^{ème} quadrimestre Niveau du cadre européen des certifications : <input type="checkbox"/> Niveau 6 <input checked="" type="checkbox"/> Niveau 7	Unité d'enseignement pré-requise : Néant Unité d'enseignement co-requise : Néant Volume horaire : 65h Nombre de crédits ECTS : 5 Obligatoire / Optionnelle Langue d'enseignement : français Langue d'évaluation : français
<u>Responsable de l'UE</u> : Monsieur Jean-Louis CRAENHALS	<u>Titulaire des activités d'apprentissage</u> : Monsieur Jean-Louis CRAENHALS (<i>Cobol</i>)
CONTRIBUTION AU PROFIL D'ENSEIGNEMENT :	
En regard de l'ensemble du programme de formation, l'UE contribue au développement des compétences et capacités suivantes :	
<u>Compétences</u> :	
C3 : Mobiliser les savoirs et savoir-faire techniques propres à son domaine d'activités	
<u>Capacités</u> :	
C3	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprendre, concevoir et implémenter des algorithmes répondant aux spécifications et fonctionnalités fournies. • Comprendre, choisir et mettre en œuvre un standard défini (méthodologie, environnement, langage). • Assurer la maintenance d'une application. 	

ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES

De manière générale pour l'unité d'enseignement :

Au terme de cette unité d'enseignement, l'apprenant sera capable de structurer et développer une application Cobol de manière professionnelle en mettant l'accent sur

- la performance dans un environnement multi-user
- la performance des traitements de données en masse
- la convivialité pour l'utilisateur
- la fiabilité de l'application : tests, zones de contrôles.

CONTENU SYNTHÉTIQUE

Langage Cobol mode console (+ SCREEN)

- les divisions, sections, paragraphes
- les types de variables et l'organisation en mémoire
- les fichiers séquentiels, indexés séquentiels
- le tri interne
- les sous-programmes
- les opérations arithmétiques
- les opérations alphanumériques
- les tableaux
- les structures alternatives ou itératives

Arbre programmatique : structure méthodologique du programme

Développement d'un projet complexe de gestion

MÉTHODES D'APPRENTISSAGE

Mise en pratique directe de la théorie au laboratoire (développement/programmation de l'application proposée après élaboration de l'arbre programmatique)

SUPPORTS DE COURS

	Obligatoire	En ligne
Cobol	Non	Oui

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Type d'évaluation :

Travail journalier (50%), non remédiable + examen écrit pratique (50%), remédiable en seconde session.

Calcul de la note de l'UE :

La note de l'unité d'enseignement vaut la note de l'activité d'apprentissage.

SOURCES DOCUMENTAIRES

Utilisées par l'enseignant :

MEICHELBECK (Ch.), *Programmer en COBOL Développement et Maintenance de programmes*, Epsilon collection, 2010

SILVERIO (N.), *Programmer en COBOL ANS 85*, Eyrolles, 2002

Proposées à l'appui du travail personnel de l'étudiant :

Ces mêmes sources