

PROGRAMMATION II

CODE: UE2-3

Catégorie : ÉCONOMIQUE	
Section: INFORMATIQUE DE GESTION	Sous-section / Finalité / Option : Sans objet
Implantation : Campus Jupiter , Avenue Jupiter, 201 – 1190 Bruxelles Téléphone secrétariat : 02/ 340 16 70	
Cycle : <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 Bloc d'études : 1 Situation dans la formation : <input type="checkbox"/> 1 ^{er} quadrimestre <input checked="" type="checkbox"/> 2 ^{ème} quadrimestre Niveau du cadre européen des certifications : <input type="checkbox"/> Niveau 6 <input type="checkbox"/> Niveau 7	Unité d'enseignement pré-requise : Néant Unité d'enseignement co-requise : Néant Volume horaire : 91h Nombre de crédits ECTS : 9 Obligatoire / Optionnelle Langue d'enseignement : français Langue d'évaluation : français
<u>Responsable de l'UE :</u> Madame Imen BEN HNIA	<u>Titulaire(s) des activités d'apprentissage :</u> Madame Imen BEN HNIA <i>(Plateforme.net (C#, ...) et Projet.net)</i> Monsieur Etienne PUGNAGHI <i>(Plateforme.net (C#, ...) et Projet.net)</i> Monsieur Fabrice MEDOL <i>(Projet.net)</i>
CONTRIBUTION AU PROFIL D'ENSEIGNEMENT :	
En regard de l'ensemble du programme de formation, l'UE contribue au développement des compétences et capacités suivantes :	
<u>Compétences :</u>	
C3 : Mobiliser les savoirs et les savoir-faire propres à l'informatique de gestion C5 : S'organiser : Structurer, planifier, coordonner, gérer de manière rigoureuse les actions et les tâches liées à sa mission	
<u>Capacités :</u>	
C3	
<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir, implémenter, administrer et utiliser avec maîtrise un ensemble structuré de données 	
C5	
<ul style="list-style-type: none"> • Evaluer la charge et la durée de travail liée à une tâche • Planifier un travail • Respecter les délais prévus • Suivre un protocole méthodologique visant à cerner un problème 	

ACQUIS D'APPRENTISSAGE SPÉCIFIQUES

De manière générale pour l'unité d'enseignement :

Au terme de cette unité d'enseignement, l'étudiant sera capable d'utiliser le Framework .NET pour créer des applications Windows

Par activité d'apprentissage :

En Plateforme.net :

L' Au terme de l'activité d'apprentissage, l'étudiant sera capable de réaliser des applications dans l'environnement .net de Microsoft.

En Projet.net :

Au terme de l'activité d'apprentissage, l'étudiant sera capable de travailler en équipe pour réaliser un projet dans l'environnement .net.

CONTENU SYNTHÉTIQUE

En Plateforme.net :

- Présentation de la plateforme.net
- Présentation de Visual Studio
- Introduction au langage C#
- Bases du langage C#
- Applications Windows

En Projet .net :

Réalisation d'un projet informatique par équipes de 2 à 4 (codage, test et défense orale).

MÉTHODES D'APPRENTISSAGE

En Plateforme.net :

Présentation de la syntaxe C# par l'enseignant et travaux pratiques à réaliser par les étudiants en classe.

En Projet .net :

Projet à réaliser par les étudiants (deux à quatre étudiants par projet) avec coaching hebdomadaire

SUPPORTS DE COURS

	Obligatoire	En ligne
Plateforme.net	Non	Oui
Projet .net	Non	Oui

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Type d'évaluation :

En Plateforme.net :

Examen écrit pratique (100%) remédiable (à 100%) en seconde session

En Projet .net :

Evaluation continue (100%), remédiable (à 100%) en seconde session

Calcul de la note de l'UE :

Évaluation des activités d'apprentissage avec pondération :

- **Plateforme.net** : 70%
- **Projet .net** : 30%

Si toutes les activités d'apprentissage au sein d'une Unité d'enseignement ont une note égale ou supérieure à 10, la note de l'Unité d'enseignement est la moyenne arithmétique pondérée des notes des activités d'apprentissage. Dans les autres cas, la note de l'Unité d'enseignement est celle de l'activité d'apprentissage qui a la note la plus basse.

SOURCES DOCUMENTAIRES

Utilisées par l'enseignant :

GROUSSARD (T), *C# : Les fondamentaux du langage*, Saint Herblain, Eni, 2010.
LEBLANC (G), *C# et.NET : Versions 1 à 4*, Paris, Eyrolles, 2009.

Proposées à l'appui du travail personnel de l'étudiant :

GROUSSARD (T), *C# : Les fondamentaux du langage*, Saint Herblain, Eni, 2010.
LEBLANC (G), *C# et.NET : Versions 1 à 4*, Paris, Eyrolles, 2009.

Supports de cours et autres :

<https://ecampus.helb-prigogine.be>